

 **LOGIC**

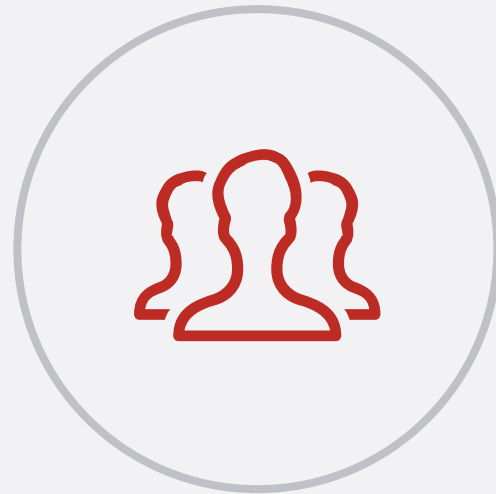
FAIRNESS & KOMPETENZ

LOGIC ist ein deutscher **systemarchitekt** und **distributor** für **professionelle** broadcast- und telekommunikationstechnik. nach mehr als 20 jahren im broadcastgeschäft, gehört **LOGIC** zu den führenden **value-added-resellern** in deutschland.

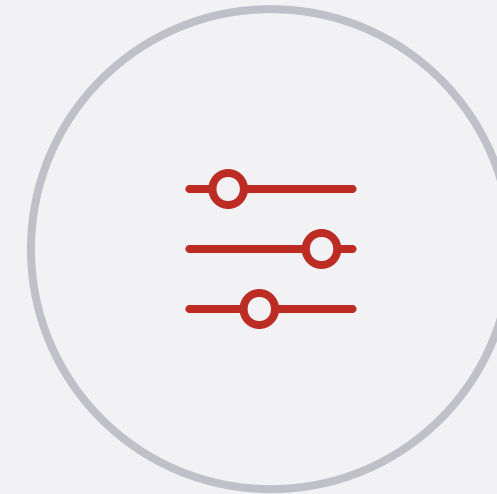
Riot Games (USA)
Esport Remote-
Produktion mit JPEG
XS.

agenda

anforderung und umsetzung



Ziele und Vorteile



Projekt



Lösung

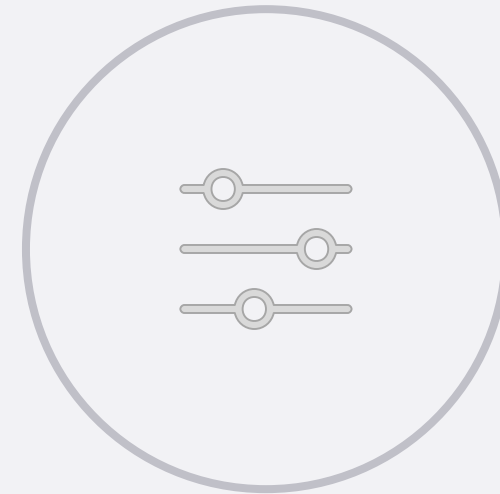


Zusammenfassung

agenda



Ziele und Vorteile



Projekt



Lösung



Zusammenfassung

Riot Games

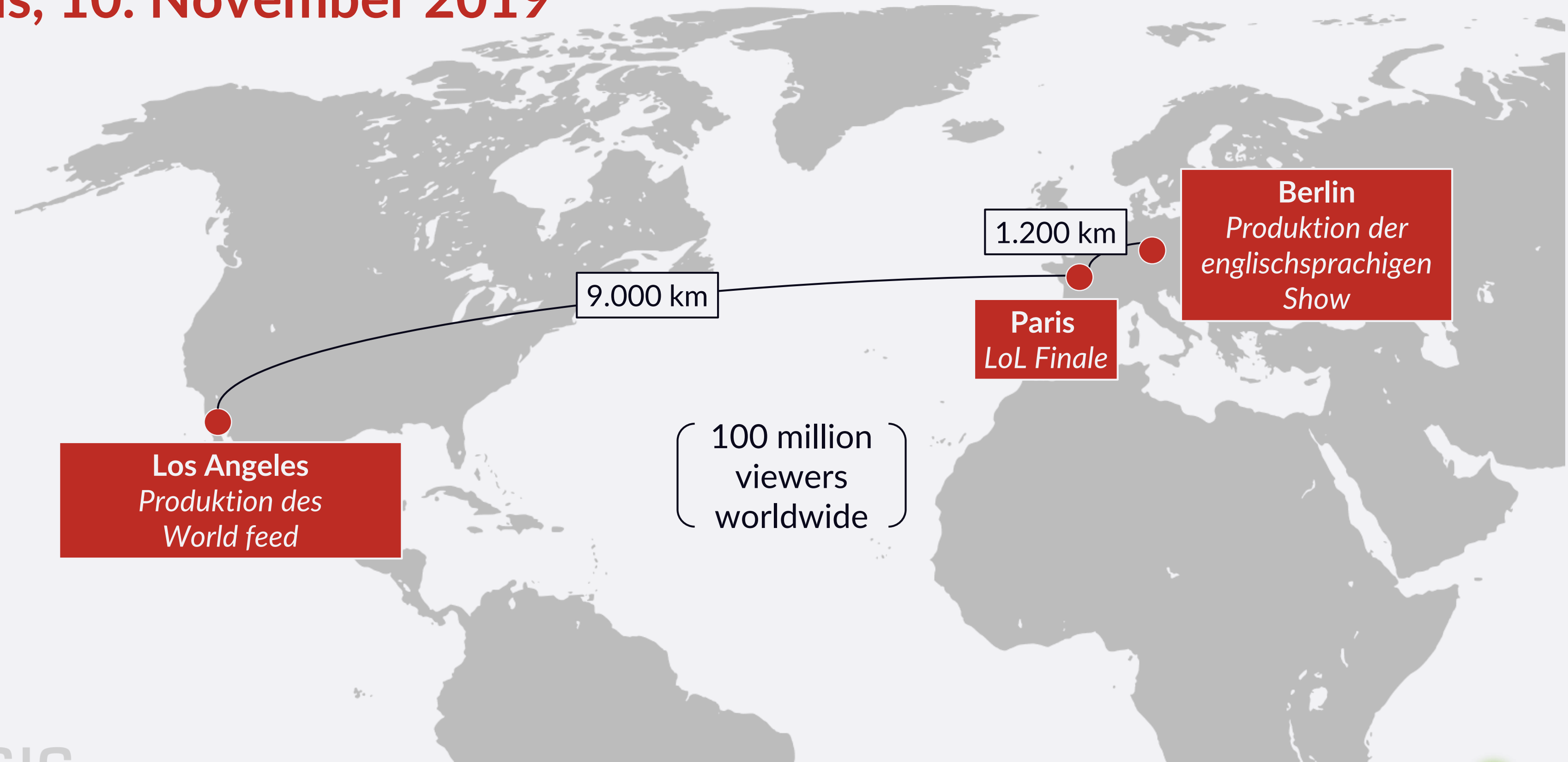
wer ist das?

- Entwickler und Herausgeber von Videospiele
- Organisator von Esports Turnieren
- Gegründet in 2006
- Hauptsitz in Los Angeles, Kalifornien
- Europazentrale in Berlin
- Tencent (China) als Mehrheitseigentümer
- League of Legends, MOBA*-Spiel
 - Mehr als 800 professionelle Spieler
 - Mehr als 100 professionelle Teams
 - Weltweit 13 Ligen mit je ca. 10 Teams



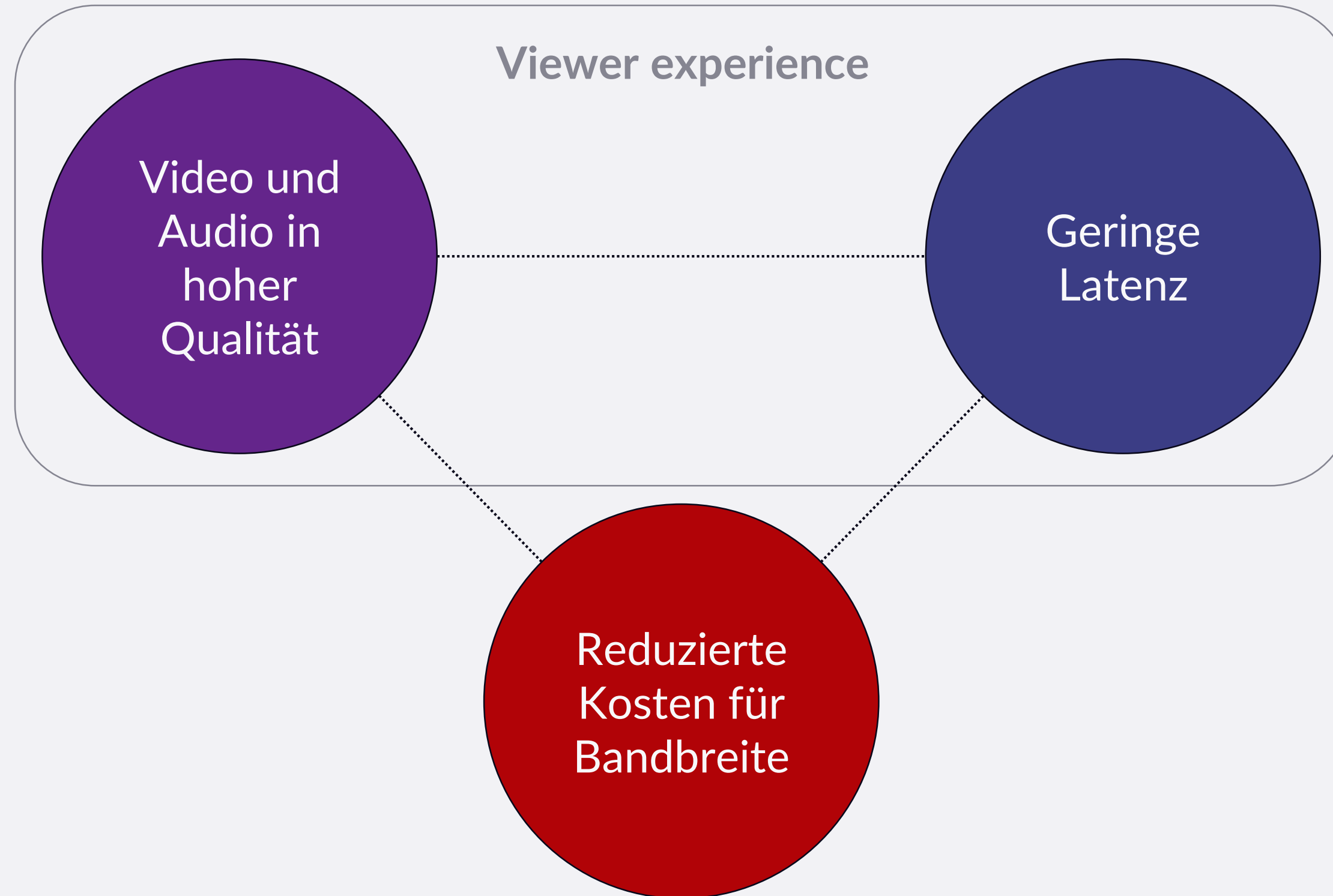
League of Legends Championship Finals

Paris, 10. November 2019





unsere rahmenbedingungen





[Pristine visually lossless output with ultra-low latency] is very important for a massive, high-profile global production such as the League of Legends World Championship Final, where quality and immediacy are key to the viewers' experience

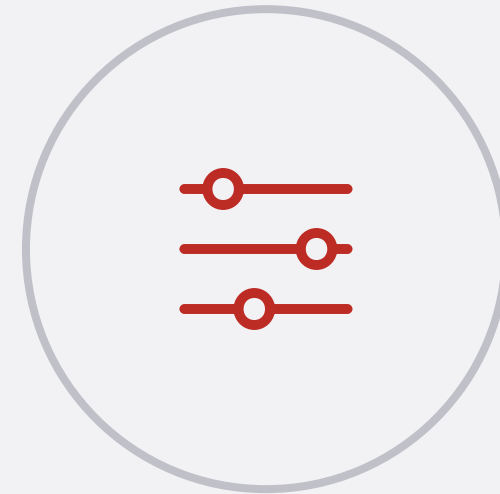
Scott Adametz

Riot Games Esports Technology Group Head

agenda



Ziele und Vorteile



Projekt



Lösung



Zusammenfassung

die
technologie

HD video +
audio + data

JPEG XS
JPEG 2000

SMPTE 2110-
22/30

die services von Nevion

Professional services

Virtuoso set-up
Training
Remote support
System test and
commissioning

Experts



LOGIC

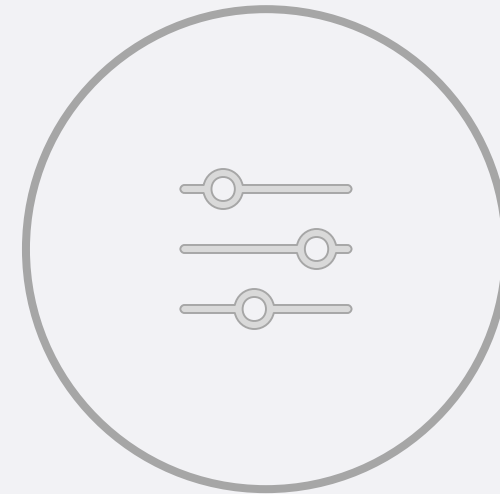
commissioning
system test and
remote support

nevision

agenda



Ziele und Vorteile



Projekt



Lösung



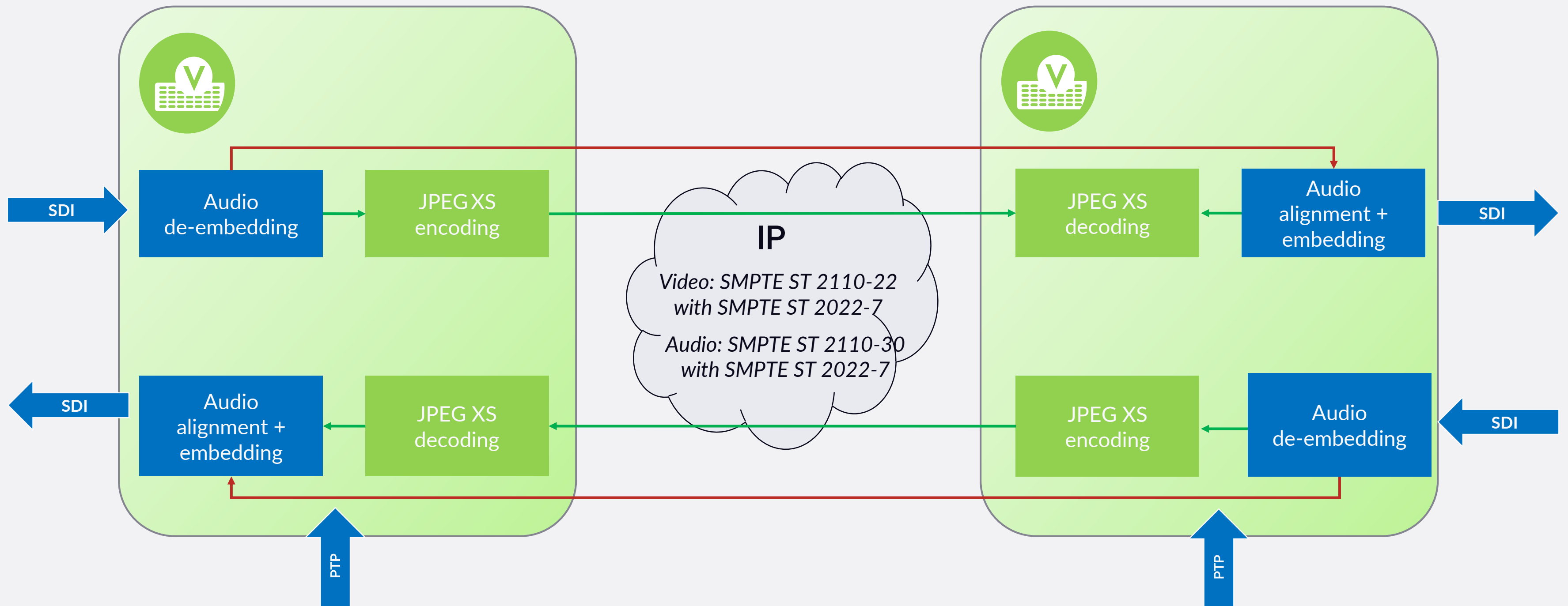
Zusammenfassung

Die Plattform Nevion Virtuoso

Nevion Virtuoso MI



die umsetzung JPEG XS



[JPEG 2000 wird auf dem gleichen Equipment bereitgestellt,
allerdings hier nicht dargestellt]



JPEG XS is a big step forward for at-home production

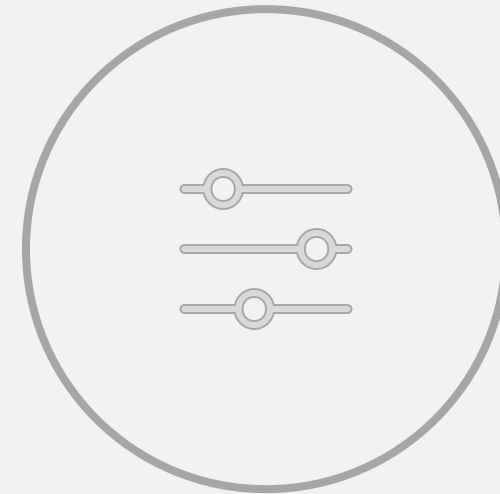
Scott Adametz

Riot Games Esports Technology Group Head

agenda



Ziele und Vorteile



Projekt



Lösung



Zusammenfassung

Riot Games esport produktion



Situation

- League of Legends World Championship Finals in Paris, November 2019
- Ungefähr 100 Millionen Zuschauer online
- “At home” Produktionen aus Berlin und Los Angeles

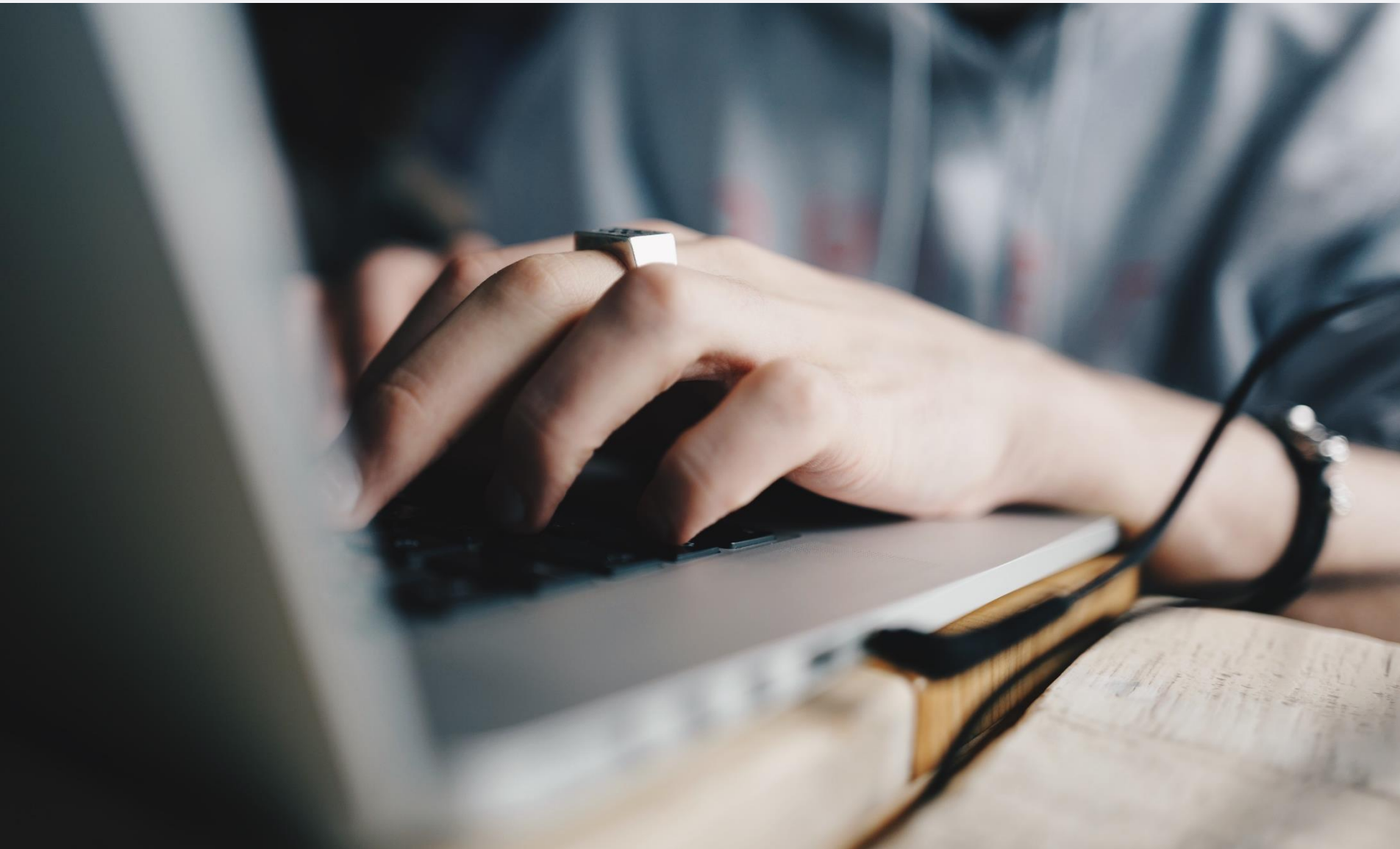
Lösung

- Virtuoso MI mit JPEG XS und JPEG 2000, bidirektional
- SMPTE ST 2110-22/30 Transport
- SMPTE ST 2022-7 Protection für Video und Audio

Vorteile

- Großartiges Zuschauererlebnis durch Visually-Lossless-Encoding mit extrem niedriger Latenz
- Einsparung von Bandbreite

kontakt zu uns



adresse

Sandstraße 7
64404 Bickenbach
Germany

Mombacher Straße 68
55122 Mainz
Germany

online, etc.

logicmedia.de
facebook/logicmediasolutions
twitter/logics_tweet
linkedin/logicmediasolutions
phone +49 6257 9380 0

ADDING VA~~L~~UE TO MEDIA

 **LOGIC**

FAIRNESS & KOMPETENZ